

ΟΙΚΟΝΟΜΕΤΡΙΑ Ι

Βιβλίο -- Gujarati και Porter «Οικονομετρία: Αρχές και Εφαρμογές»

Σημειώσεις – Σταυρινός «Οικονομετρία» Κεφ.

ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΗ

ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΑ

ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΑ --- Instrumental Variables (IV) Estimation

ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ -- ALGORITHMS

Κλασικό Γραμμικό Υπόδειγμα Παλινδρόμησης.

Διαδικά Υποδείγματα Probit/Logit

Εκτιμητής Ελαχίστων Τετραγώνων

AI Artificial Intelligence -- Neural Networks (NN) Νευρωνικά
Δείκτια

4th industrial revolution

Machine Learning

Program a PC to play Chess

1. Write a program using Expert knowledge about the game.
2. Supervised Learning – Unsupervised Learning

Input : Moves from past games + Games against itself

Output: Training of the NN

AI -- Alphazero (Google)

Traditional Programing – Stockfish

AlphaGo -- Game of GO

See:

<http://neuralnetworksanddeeplearning.com/chap1.html>

Search Youtube: alphazero stockfish